

Descripció

El taller es constitueix com un apropament al món de la creació dels videojocs. L'alumne tindrà al final les eines necessàries per, al menys saber per on ha de començar el seu propi camí. Programari, guionatge, texturització i scriptatge començaran a resultar familiars i no es veuran com una cosa allunyada i propi solament d'un reduït grup d'experts programadors. Un website a modus de wikipedia sobre el curs. Funcionarà com punt de trobada entre els projectes personals. D'alguna manera es posaran les bases a una futura i hipotètica comunitat d'alumnes de belles arts, interessats en el desenvolupament de jocs, on podran compartir textures, scripts i shaders, així com exposar els seus projectes per a la seva avaluació si es que procedeix.

Temes

1. Aplicacions Interactives, Videojocs
Què és un Videojoc?
Noves tendències INTERACTIVES
2. Com es desenvolupa un videojoc.
Història Inicial (pràctica)
Desenvolupament d'un Guió (pràctica)
3. La texturització en una interacció
Texturitzar un personatge (pràctica)
Usabilitat de l'escenari
Crear un escenari adequat (pràctica)