

TITOLO DELLO SCENARIO	a spasso con l'italiano	
Parole chiave		
A chi voglio insegnare?		
Range di età e livello degli studenti	ragazzi di scuola media e superiore tra i 12 e i 19 anni	
Eventuali necessità degli studenti	Immigrati/studenti stranieri con poca conoscenza della lingua italiana	
Cosa voglio insegnare?		
Materia / campo / competenza	- lingua italiana - Competenze trasversali relative all'interazione sociale	
Obiettivi specifici	- incremento delle capacità di comprensione ed esposizione in lingua italiana	
Come voglio insegnare?		Rate 0-5
Le metafore dell'apprendimento che possono facilitare gli obiettivi formativi	Acquisizione (Trasmetterò / presenterò / spiegherò contenuti agli studenti)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Imitazione (Mostrerò agli studenti come fare cose legate a questa materia/contenuto, ad es. sarò un modello per loro)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Scoperta (Fornirò gli strumenti necessari affinché gli studenti scoprino con le proprie forze un concetto specifico. Organizzerò delle attività guidate e fornirò rinforzi adeguati)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Partecipazione (Organizzerò delle sessioni formative in cui gli studenti possano discutere, condividere e collaborare al fine di apprendere un contenuto specifico e faciliterò l'interazione tra di loro)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Sperimentazione (Organizzerò delle attività in cui gli studenti potranno comprendere, praticare ed esercitarsi facendo – Learning by doing)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Description of the game	Descrizione narrativa del gioco	<p>I giocatori si trovano nella piazza e devono recarsi a casa del professore che darà lezioni per migliorare la conoscenza della lingua italiana. L'interazione sarà incentrata sulla presentazione di sé e dei propri interessi.</p> <p>Durante la sessione interverranno dei personaggi non giocanti che pongono delle domande a cui i giocatori dovranno rispondere in modo adeguato</p>
	Obiettivi	sviluppare un'interazione tra i giocatori che

		incrementi le loro capacità espressive e di conoscenza della lingua		
	Regole	l'unica regola consiste nell'esprimersi esclusivamente in italiano		
	Sfide	la sfida consiste nell'esprimersi nel modo più corretto in una lingua che non si padroneggia		
	Sistema di gratificazione/feedback cycle	non si prevede a priori un sistema di gratificazione; è possibile che ogni insegnante stabilisca dei feedback di tipo valutativo		
			Contesti di Apprendimento	Tempo stimato
Descrizione narrative delle attività didattiche – organizzazione step by step e struttura	Prima del gioco: corsi/lezioni in cui si apprendono i fondamenti della lingua italiana		in aula / a casa / a distanza / online, ecc.	6 mesi
	Durante il gioco: il gioco			40 minuti
	Dopo il gioco: discussioni di gruppo per riflettere sulle difficoltà incontrate e gli argomenti affrontati		in aula	2 ore
				Totale:
Come valuterò gli studenti?				
Approccio valutativo	- Discussione di gruppo - Feedback dagli studenti			
Di cosa hanno bisogno gli studenti per raggiungere gli obiettivi formativi?				
Prerequisiti	conoscenza di base della lingua italiana			
Setting e materiali				
Di cosa ho bisogno per implementare lo scenario?				
Strumenti da utilizzare	Obbligatorio	EUTOPIA		
	Facoltativo			
Infrastrutture / apparecchiature	Obbligatorio	Connessione Internet Un pc per ogni studente		
	Facoltativo			

Risorse	dizionario di lingua italiana
Risorse di tempo e spazio	un'aula discussione di gruppo di circa 2 ore per ogni sessione di gioco
Altri eventuali elementi da considerare	