

TITLUL SCENARIULUI	Conversia din baza zece in baza doi (conversia binara)	
Cuvinte cheie	zecimal, IP, binar	
Informații despre cursanți?		
Intervalul de vârstă și nivelul cursanților	Peste 15 ani	
Caracteristici speciale ale cursanului	- Nu se aplică -	
Accentul în învățare?		
Subiectul Lecției/ domeniul/ aptitudinile	Subiect: Conversia binara Domeniu: Rețele de calculatoare Aptitudini: calcularea numerelor zecimale, transformare zecimal - binar	
Obiective Specifice	La finalul acestui curs, studentii: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Cursanți vor fi capabili sa transforme numere din sistemul zecimal in cel binar ➤ Cursantii vor invata sa comunice ➤ Cursantii isi vor dezvolta capacitatea de lucru in echipa si viteza de reactie. ➤ Vor putea coopera eficient 	
Accentul în predare?		Rate 0-5
Stiluri de învățare care pot sprijini obiectivele	Achiziția (Voi transmite / explica / prezenta conținutul cursanților)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Imitarea (Voi arăta cursanților cum să facă lucrurile legate de acest subiect / conținut, de ex. voi fi un model pentru ei)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Descoperirea (Voi oferi cursanților resursele necesare pentru a găsi / descoperi un concept specific / cunoștințe pe cont propriu. Voi organiza activități de îndrumare și voi oferi sfaturi)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Participare (Voi organiza sesiuni în care cursanții vor discuta, împărtăși și / sau colabora pentru învățarea unor subiecte specifice / conținut și voi facilita interacțiunea dintre ei)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Experimentarea (Voi organiza activități în care cursanții vor înțelege, învăța – cum, practica, și / sau exersa)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Descrierea jocului	Descrierea narativă a acțiunii jocului	<p>In acest scenariu, studentii se vor conecta in grupuri de cate 8 la o singura sesiune.</p> <p>Fiecare Student va lua rolul unui “singur bit”, iar in momentul in care instructorul ofera un numar zecimal spre transformare, studentii aferenti bitilor care ar trebui sa aiba valoare 1 vor da un mesaj scurt.</p> <p>Se va aprecia viteza de reactive a fiecaruia, dupa care rolurile se vor schimba intre ei.</p> <p>Jocul poate fi folosit si pentu grupuri de x*8 studenti, iar in acest format, grupurile de studenti vor putea concura intre ei.</p> <p>In acest mod putem dezvolta capacitatea fiecaruia de a lucra in echipa.</p>	
	Scopuri	Insusirea modului de transformare din zecimal in binar Cooperare Dezvoltarea capacitatii de a lucra in echipa	
	Personaje	Bitii (Multiplu de 8 jucatori) Instructorul coordonator	
	Scene	Parc, sala de clasa	
		Mediu de învățare	Timp estimat
Descrierea narativă a activităților de învățare - pas cu pas organizare și structură	Înainte de joc:	In clasa / online	15 min
	Trainerul explica studentilor modul in care se fac transformari din baza zece in baza doi pentru cazul specific al adreselor IP (aceste adrese se pot coda binar pe 8 biti) Prezentarea aplicatiei EUTOPIA, alegerea personajelor pentru fiecare sesiune in parte.		
	În timpul jocului:	Online / In clasa	25 min
	După joc:	In clasa / online	10 min
		Total: 50	
Cum voi evalua cursanții?			
Metode de evaluare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Înregistrarea sesiunii ➤ Monitorizare pe perioada jocului a fiecarui cursant ➤ Evaluarea performantelor la nivel de grup pe baza timpilor de raspuns 		

Care sunt nevoile studenților pentru a putea atinge obiectivele învățării?

Cunoștințe anterioare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Engleză citit - nivel de bază ➤ Utilizarea calculatorului – nivel baza
Spațiu și materiale	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Laborator informatic cu tablă și câte un calculator per cursant ➤ Jocul „Intalnirea Comitetului de Administratie”

De ce instrumente sunt necesare pentru a implementa scenariul?

Aplicații implicate	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> ➤ <EUTOPIA> ➤ Conturi pe serverul EUTOPIA
	Opțional	-
Infrastructură/ echipament	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conexiune la Internet ➤ Un computer per cursant ➤ Un computer pentru instructor
	Opțional	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un video proiector
Tip de resurse de învățare		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Resurse web ➤ Cursul online CISCO ICND 1
Resurse de Timp / Spațiu		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un laborator cu calculatoare conectate la Internet ➤ Timp estimat: aproximativ 50 min.

Alte aspecte care trebuie luate in considerare

Jocul reprezinta o modalitate eficienta si distractiva de a invata si exersa transformarea (conversia) binara. Este eficient deoarece, nu numai ca stimuleaza invatarea acestor transformari dar implica si o serie de comportamente socio umane: comunicare, incredere, lucru in echipa. Acest scenariu poate fi aplicat in orice moment al cursului, incepand cu al doilea curs.