

TITLUL SCENARIULUI	Diagnosticarea unei problema de conectivitate la internet	
Cuvinte cheie	Internet, IP, retea de calculatoare, administrator de retea	
Informații despre cursanți?		
Intervalul de vârstă și nivelul cursanților	Persoane peste 18 ani inscise un curs CISCO	
Caracteristici speciale ale cursanului	- Nu se aplică -	
Accentul in învățare?		
Subiectul Lecției/ domeniul/ aptitudini	Subiect: Probleme de conectivitate Domeniu: Retele de calculatoare Abilități: identificare, analiza, rezolvarea problemelor de conectivitate	
Obiective Specifice	Dupa finalizarea acestei lectii cursantii: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Vor identifica elementele unei retele de calculatoare ➤ Vor putea diagnostica corect eventualele probleme de conexiune la retea ➤ Vor fi capabili sa citeasca o harta. 	
Accentul în predare?		Rate 0-5
Stiluri de învățare care pot sprijini obiectivele	Achiziția (Voi transmite / explica / prezenta conținutul cursanților)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Imitarea (Voi arăta cursanților cum să facă lucrurile legate de acest subiect / conținut, de ex. voi fi un model pentru ei)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Descoperirea (Voi oferi cursanților resursele necesare pentru a găsi / descoperi un concept specific / cunoștințe pe cont propriu. Voi organiza activități de îndrumare și voi oferi sfaturi)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Participare (Voi organiza sesiuni în care cursanții vor discuta, împărtăși și / sau colabora pentru învățarea unor subiecte specifice / conținut și voi facilita interacțiunea dintre ei)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Experimentarea (Voi organiza activități în care cursanții vor înțelege, învăța – cum, practica, și / sau exersa)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Descrierea jocului	Descrierea narativă a acțiunii jocului	<p>In acest joc personajul principal este chemat sa rezolve o problema de conectivitate internet.</p> <p>Mai intai va fi necesar ca studentul sa identifice calculatorul cu conectivitatea intrerupta, dupa care va intra intr-un dialog cu secretara.</p> <p>Ca urmare a acestui dialog, el va trebui sa gaseasca o solutie care sa remedieze problema.</p> <p>Interacțiunea cu calculatorul in cauza va fi simulate dupa modelul interacțiunii cu un calculator real.</p>
	Scopuri	Rezolvarea problemei de conectivitate la internet

	Personaje	Jucatorul Secretara		
	Scene	Scena Biroului jucatorului Scena Secretariatului Scena Holului Scena Salii de echipamente Scena Calculatorului		
			Mediu de învățare	Timp estimat
Descrierea narativă a activităților de învățare - pas cu pas organizare și structură	Înainte de joc: Introducere în modul / lecție / sesiune condusă de profesor. Scurtă explicație despre funcționarea și interacțiunea cu jocul.		In clasa	
	În timpul jocului: În timpul jocului profesorul supraveghează sesiunea și identifică eventualele probleme, cursantii rezolva jocul individual		Acasa / In clasa	
	După joc: Scurtă sesiune de raportare, se discuta despre probleme intampinate in rezolvarea sarcinilor . Instructorul va analiza rezultatele și va rezolva toate erorile și conceptele greșite.		In clasa / online	
				Total:
Cum voi evalua cursanții?				
Metode de evaluare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rapoarte de evaluare produse de joc ➤ Timpul obtinut de fiecare cursant pana la rezolvarea problemei ➤ Monitorizare pe perioada jocului in cazul in care cursantii exerseaza in clasa 			
Care sunt nevoile studenților pentru a putea atinge obiectivele învățării?				
Cunoștințe anterioare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Engleză citit - nivel de bază plus termeni tehnici ➤ Cunoștințe ale utilizarii calculatorului ➤ Parcurgerea modului ICND 1 			
Spațiu și materiale	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Laborator informatic cu câte un calculator per cursant ➤ Jocul „Probleme de conectivitatea la internet” 			
De ce instrumente sunt necesare pentru a implementa scenariul?				
Aplicații implicate	Obligatoriu	<ul style="list-style-type: none"> ➤ <e-Adventure> ➤ Cont de e-mail (pentru strângerea rapoartelor de evaluare) ➤ Cont Moodle pentru accesarea online a jocului si pentru discutiile de dupa finalizarea jocului ➤ Java 		
	Opțional	-		
Infrastructură/	Obligatoriu	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conexiune la Internet 		

echipament		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un computer per cursant ➤ Un computer pentru instructor
	Opțional	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un video proiector
Tip de resurse de învățare		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Resurse web ➤ Cursul online CISCO ICND 1
Resurse de Timp / Spațiu		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un laborator cu calculatoare conectate la Internet ➤ Timp estimat: aproximativ 2 ore.

Alte aspecte care trebuie luate in considerare

Cursul este foarte potrivit pentru predarea diferitelor cursuri ce au in curricula probleme ce trateaza problem legate de internet, elemente de retelistica. Este un joc foarte potrivit in special cazurilor in care nu exista echipamente reale pe care sa se faca simularea.

Este mai potrivit pentru finalul cursului.