

<b>TITLUL SCENARIULUI</b>	Primii pasi cu aplicatia Photoshop	
<b>Cuvinte cheie</b>	Photoshop, CS4, Poze, Imagini, Efecte	
<b>Informații despre cursanți?</b>		
<b>Intervalul de vârstă și nivelul cursanților</b>	Adulti (15-55 ani)	
<b>Caracteristici speciale ale cursanului</b>	- Nu se aplică -	
<b>Accentul în învățare?</b>		
<b>Subiectul Lecției/ domeniul/ aptitudini</b>	<b>Subiect:</b> Elemente de baza Adobe Photoshop <b>Domeniu:</b> TIC <b>Abilități:</b> Instalare, utilizare aplicatiei Photoshop	
<b>Obiective Specifice</b>	<b>Dupa finalizarea acestei lectii cursantii:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ vor fi capabili să instaleze aplicația</li> <li>➤ se vor familiariza cu spatiul de lucru</li> <li>➤ vor putea identifica meniurile aplicatiei</li> <li>➤ își vor dezvolta capacitatea creativă în realizarea de noi imagini personalizate.</li> </ul>	
<b>Accentul în predare?</b>		<b>Rate 0-5</b>
<b>Stiluri de învățare</b> care pot sprijini obiectivele	Achiziția (Voi transmite / explica / prezenta conținutul cursanților)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Imitarea (Voi arăta cursanților cum să facă lucrurile legate de acest subiect / conținut, de ex. voi fi un model pentru ei)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Descoperirea (Voi oferi cursanților resursele necesare pentru a găsi / descoperi un concept specific / cunoștințe pe cont propriu. Voi organiza activități de îndrumare și voi oferi sfaturi)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Participare (Voi organiza sesiuni în care cursanții vor discuta, împărtăși și / sau colabora pentru învățarea unor subiecte specifice / conținut și voi facilita interacțiunea dintre ei)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Experimentarea (Voi organiza activități în care cursanții vor înțelege, învăța – cum, practica, și / sau exersa)	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Descrierea jocului</b>	<b>Descrierea narativă a acțiunii jocului</b> <p>În acest joc, jucatorul se va familiariza cu meniurile și suprafața de lucru a programului Photoshop.</p> <p>Interacțiunea se face în principal prin point-and-click. În timp ce jucătorul interacționează cu personajele din joc, i se va cere să aleagă butoanele/meniurile indicate de către personajul principal.</p>	

În a doua etapă-Autoevaluare- jucătorul are la dispoziție un set de 6 întrebări de tip grilă cu un singur răspuns corect și un timp de 4

		<p>pleacă în explorarea aplicației, de la instalarea acesteia până la editarea imaginilor</p> <p>Personajele interacționează cu jucătorul arătându-i pas cu pas ce este de făcut în utilizarea aplicației</p> <p>În situația în care acesta nu respectă instrucțiunile jucătorul nu va putea trece la următoarea pagina</p> <p>După ce a terminat de explorat, jucătorul trebuie să treacă printr-o serie de evaluare a cunoștințelor dobândite</p>		
	<b>Scopuri</b>	Realizarea cu succes a sarcinilor trasate de personajele jocului		
	<b>Personaje</b>	Specialistii in Photoshop (4)		
	<b>Scene</b>	<p>Scena 1 (Instrucțiuni, Incepe Jocul), Scena 2 – Familiarizare cu Desktop, Buton Start, Scena 3 - Pornirea programului Photoshop, Scena 4 - Introducerea cheii de licența a programului, Scena 5 - Interfața programului, Scena 6 - Familiarizarea cu opțiunilor de deschidere a imaginilor, Scena 7 - Meniul Layers, Scena 8 - Butonul de editare a imaginilor (Image, Adjustemts, Auto-tone, Custom tone, Levels, Vibrace, Image size, Hue/Saturations, Curves, Exposure, Color Balance(Shadows, Midtones, Highttones), Scena 9 - Photo filter, Scena 10 - Combinarea efectelor într-un singur layer(poza), Scena 11 Salvarea imaginii create, Scena 12 - Auto-evaluarea (Back to game, Start Evaluation, Exit), Scena 13- Finalul jocului.</p>		
			<b>Mediu de învățare</b>	<b>Timp estimate</b>
<b>Descrierea narativă a activităților de învățare</b> - pas cu pas organizare și structură	<b>Înainte de joc:</b>	Recapitularea elementelor teoretice ale cursului, Exemplificari utilizand Photoshop, Familiarizarea cu <e-Adventure>	In clasa	20 min
	<b>În timpul jocului:</b>	În timpul jocului profesorul supraveghează cursantii care joaca individual și identifică eventualele probleme	Acasa / In clasa	20 min
	<b>După joc:</b>	Profesorul studiaza rapoartele de evaluare produse de joc. Scurtă sesiune de discutii asupra rezultatelor obtinute. Editarea unei fotografii	In clasa	50 min
<b>Cum voi evalua cursanții?</b>				
<b>Metode de evaluare</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Rapoarte de evaluare produse de joc</li> <li>➤ Monitorizare pe perioada jocului</li> </ul>			
<b>Care sunt nevoile studenților pentru a putea atinge obiectivele învățării?</b>				
<b>Cunoștințe anterioare</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cunoștințe de utilizare a calculatorului, nivel mediu</li> <li>➤ Abilitați practice</li> </ul>			

<b>Spațiu și materiale</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Laborator informatic cu tablă și câte un calculator per cursant</li> <li>➤ Jocul "Primii pasi cu aplicatia Photoshop"</li> </ul>
<b>De ce instrumente sunt necesare pentru a implementa scenariul?</b>		
<b>Aplicații implicate</b>	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ &lt;e-Adventure&gt;</li> <li>➤ Cont de e-mail (pentru strângerea rapoartelor de evaluare)</li> <li>➤ Cont Moodle pentru accesarea online a jocului</li> <li>➤ Java</li> <li>➤ Aplicatia Photoshop CS4</li> </ul>
	Opțional	
<b>Infrastructură/ echipament</b>	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Conexiune la Internet</li> <li>➤ Un computer per cursant</li> </ul>
	Opțional	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Un video proiector</li> </ul>
<b>Tip de resurse de învățare</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Resurse web si tutorial</li> <li>➤ Exemple de imagini editate</li> </ul>
<b>Resurse de Timp / Spațiu</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Un laborator cu calculatoare</li> <li>➤ Timp estimat: aproximativ 1,5 - 2 ore.</li> </ul>
<b>Alte aspecte care trebuie luate in considerare</b>		
<b>Este indicat ca acesta sa se aplice cursantilor la mijlocul cursului, fiind un joc distractiv.</b>		