

TITLUL SCENARIULUI		Photoshop – editare imagini	
Cuvinte cheie		Photoshop, CS4, Poze, Imagini, Efecte, personalizare, 3D.	
Informații despre cursanți?			
Intervalul de vârstă și nivelul cursanților		Adulti (15-55 ani)	
Caracteristici speciale ale cursanului		- Nu se aplică -	
Accentul în învățare?			
Subiectul Lecției/ domeniul/ aptitudinilor		Subiect: image editing Domeniu: TIC Abilități: Utilizarea aplicației Photoshop	
Obiective Specifice		Dupa finalizarea acestei lectii cursantii vor fi capabili sa: <ul style="list-style-type: none"> ➤ deschida o imagine existenta ➤ selecteze imaginea sau doar o parte a acesteia ➤ utilizeze straturile, formatele de text ➤ utilizeze efecte și filtrele 	
Accentul în predare?			Rate 0-5
Stiluri de învățare care pot sprijini obiectivele	Achiziția (Voi transmite / explica / prezenta conținutul cursanților)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Imitarea (Voi arăta cursanților cum să facă lucrurile legate de acest subiect / conținut, de ex. voi fi un model pentru ei)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Descoperirea (Voi oferi cursanților resursele necesare pentru a găsi / descoperi un concept specific / cunoștințe pe cont propriu. Voi organiza activități de îndrumare și voi oferi sfaturi)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Participare (Voi organiza sesiuni în care cursanții vor discuta, împărtăși și / sau colabora pentru învățarea unor subiecte specifice / conținut și voi facilita interacțiunea dintre ei)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Experimentarea (Voi organiza activități în care cursanții vor înțelege, învăța – cum, practica, și / sau exersa)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Descrierea jocului	Descrierea narativă a acțiunii jocului	Jucatorul trebuie sa creeze / editeze o imagine noua utilizand aplicatia Photoshop. Pe parcursul jocului este indrumat de un specialist in editare si parcurge toate etapele editarii imaginilor. Verificarea cunostintelor se face pe parcursul jocului.	
	Scopuri	Editarea cu succes a imaginii primite.	
	Personaje	Specialist in Photoshop (1)	
	Scene	Scene aferente meniurilor si butoanelor aplicatiei.	
			Mediu de
			Timp

		învățare	estimat
Descrierea narativă a activităților de învățare - pas cu pas organizare și structură	Înainte de joc: Recapitulare a cunostintelor teoretice; Exemplificarea pe aplicatie; Prezentarea regulilor jocului.	In clasa	
	În timpul jocului: Cursantii exerseaza individual	Acasa / In clasa	
	După joc: Profesorul adună rapoartele de evaluare produse de joc. Scurtă sesiune de discutii asupra rezultatelor obtinute	In clasa / online	
			Total:
Cum voi evalua cursanții?			
Metode de evaluare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rapoarte de evaluare produse de joc ➤ Rezultatul (scorul) individual obtinut de cursanti ➤ Monitorizare pe perioada jocului 		
Care sunt nevoile studenților pentru a putea atinge obiectivele învățării?			
Cunoștințe anterioare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Cunoștințe de utilizare a calculatorului, nivel mediu ➤ Cunostinte despre aplicatia Photoshop ➤ Abilitați practice 		
Spațiu și materiale	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Laborator informatic cu tablă și câte un calculator per cursant ➤ Jocul "Photoshop – editare imagini" 		
De ce instrumente sunt necesare pentru a implementa scenariul?			
Aplicații implicate	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> ➤ <e-Adventure> ➤ Cont de e-mail (pentru strângerea rapoartelor de evaluare) ➤ Cont Moodle pentru accesarea online a jocului si pentru discutiile de dupa finalizarea jocului ➤ Java 	
	Opțional	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Aplicatia Photoshop CS4 	
Infrastructură/ echipament	Obligatori	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conexiune la Internet ➤ Un computer per cursant 	
	Opțional	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un video proiector 	
Tip de resurse de învățare	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Resurse web 		
Resurse de Timp / Spațiu	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un laborator cu calculatoare conectate la Internet ➤ Timp estimat: aproximativ 2 ore. 		
Alte aspecte care trebuie luate in considerare			