

Traditional, profesorii și trainerii utilizează în procesul de instruire o singură paradigmă: cea instrucțională, care însă le limitează potențialul creativ și inhibă procesul de învățare.

Studii recente demonstrează însă că în mod normal cursanții combină simultan într-un grad mai mare sau mai mic diferite metafore: **Imitarea**, **Participarea**, **Achiziția**, **Exercițiul** și **Descoperirea**.

Mai mult decât atât, Game-based learning (GBL) încurajează creativitatea și învățarea pe baza proceselor investigative.

**Creștem și devenim propriii noștri profesori
Predăm la fel ca și profesorii noștri
Într-o lume în schimbare, trebuie să învățăm așa
cum am fost învățați?**

Vom crea contexte educaționale în care profesorii din subprogramele **Comenius**, **Erasmus** și **Leonardo** își pot aplica creativitatea în crearea propriilor scenarii GBL utilizând instrumente digitale. În cadrul workshopurilor profesorii vor utiliza în mod deosebit două instrumente de editare a jocurilor.

PROACTIVE va încuraja creativitatea și va sprijini flexibilitatea profesorilor în crearea propriilor jocuri digitale educative în cadrul celor 18 instituții pilot din patru țări.

- Stimularea creativității instructorilor care lucrează în programe de tip LLP
- Dezvoltarea cadrului conceptual pentru integrarea diferitelor metafore de învățare
- Introducerea unor experiențe inovative bazate pe tehnologii informatice
- Adaptarea și îmbunătățirea a două editoare de jocuri integrând cele cinci metafore
- Implementarea de sesiuni de creativitate în instituțiile pilot: universități, școli și centre de formare.
- Validarea metodei pedagogice propuse ca formă de învățare
- Evaluarea impactului proiectului asupra creativității profesorilor și rezultatelor cursanților
- Diseminarea unei baze de date cu jocuri educaționale și cultura învățării active în UE

PROACTIVE va produce un Ghid pentru dezvoltarea creativității prin GBL



<e-Adventure>

este un instrument cu ajutorul căruia se pot crea jocuri de aventură 2D de tipul point-and-click, în scopuri educaționale. Este un program de tip open source care conține template-uri și o colecție de obiecte vizuale care sunt utilizate în crearea scenariilor.

<e-Adventure> va fi adaptat în cadrul PROACTIVE, astfel încât să poată integra în interfață cele cinci metafore ale învățării.



Eutopia

este un instrument care poate realiza scenarii de joc într-un spațiu virtual 3D. Este format din mai multe module și colecții (obiecte și acțiuni virtuale) pentru a putea crea scenarii diferite. Jucătorii, autorii scenariilor scrise, tutorii, profesorii pot foarte ușor descărca softul și realiza scenarii, exerciții, chestionare, etc.



Universitat de Barcelona
Didàctica i Organització
Educativa
Barcelona, Spain



Sapienza Università di Roma
Psicologia dei Processi di
Sviluppo e Socializzazione
Rome, Italy



**Centre for Advanced Software
Technology Limited**
Bangor, UK



Università di Napoli Federico II
Natural and Artificial Cognition
Laboratory
Naples, Italy



**Universidad Complutense de
Madrid**
Ingeniería del Software e
Inteligencia Artificial
Madrid, Spain



Universitatea din București
Departamentul de Învățământ
la Distanță
București, România

Dr. Mario Barajas Frutos

Universitatea din Barcelona - DOE
Facultatea de Pedagogie
Passeig Vall Hebrón, 171
08035 Barcelona - Spania
Tel. (0034) 934037223
mbarajas@ub.edu



www.proactive-project.eu



Ajutăm profesorii
să creeze scenarii

Game-based Learning



Dezvoltarea creativă
și inovativă a practicilor
educaționale bazate pe TIC

