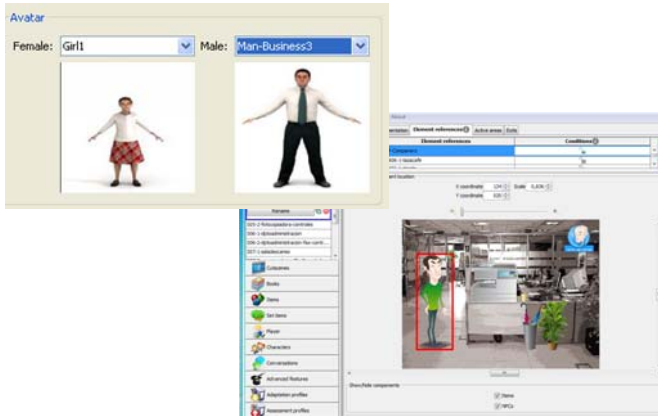


ProActive isi propune sa **sustina creativitatea** si sa sprijine flexibilitatea educatorilor care lucreaza in **Lifelong Learning**.

Printr-o **metoda constructivista**, proiectul creaza contexte de invatare in care **profesorii** si **instructorii** din programe ca Erasmus, Comenius, si Leonardo Da Vinci isi pot proiecta creativ **propriile scenarii de Invatare Bazata pe Jocuri** utilizand instrumente digitale.

Proiectul se deruleaza intr-o serie de site-uri pilot in Spania, Italia, UK si Romania.



Proiectare Centrata pe Utilizator

Profesorii si instructorii folosesc doua **editoare de joc** pentru a-si crea propriile jocuri - **EUTOPIA**, un mediu virtual 3D care permite interactiunea colaborativa; si **<e-Adventure>**, un instrument Open Source pentru implementarea jocurilor simple sau complexe 2D sau cu aspect de 3D. Ambele sunt usor de utilizat.

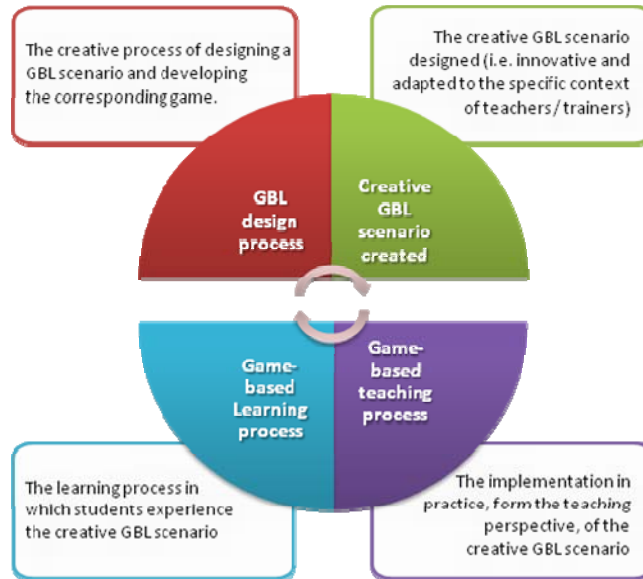
Aceste editoare sunt disponibile gratuit pentru descarcare pe www.proactive-project.eu

Profesorii! Instructorii!

Faceti predarea mai eficienta, faceti invatarea mai atractiva

Folositi potentialul creativ al GBL.

Lectiile pot fi atat **relevante** pentru curricula, pot stimula **interesul** studentilor si pot fi **amuzante**, toate acestea promovand o **intelegere crescuta**.



In ProActive, profesorii si instructorii vor deveni creatori de jocuri

Printr-un **process creativ** profesorii si instructorii dezvolta propriile jocuri de invatare, croite pe propriile contexte de invatare si pe profilul studentilor.

Profesorii vor utiliza jocurile in cadrele educationale proprii. De aceea, studentii experimenteaza **scenarii GBL creative**. Raspunsul initial a fost pozitiv.

Jocurile pot face o mare diferenta in invatare!

Mai mult de 50 de profesori si instructori (mai jos apare unul din grupuri) au participat la sesiunile de training in cadrul ProActive. Astfel, au invatat despre conceptele ProActive si au beneficiat de instruire practica pentru utilizarea efectiva a editoarelor EUTOPIA si <e-Adventure>.

“Inchide televizorul acum!”



Grupul Tower Hamlets Parents

Cum ii poti determina pe adolescenti sa faca ceea ce nu vor de fapt, sa faca? Consilierii de la Parents' Advice Group se confrunta cu o astfel de problema. Dar sunt satui de metoda invatarii controlate de tutor. Seamana prea mult cu scoala traditionala.

Au fost incantati de ProActive si de ajutorul primit in crearea si implementarea propriilor jocuri.

Ian Findlay spune: “Acum pot fi inovativ in stilul meu. In loc sa stau in fata unui grup de parinti plictisiti ii pot face sa se simta bine in timp ce invata. Si pot accesa cursul oricand doresc de acasa sau de oriunde pe Internet”.

REZULTATE

In primul sau an, in cadrul proiectului s-au realizat:

- › **Un cadru Psiho-pedagogic de Incurajare a Creativitatii**, care leaga conceptele creativitatii, GBL si metaforele invatarii;
- › **Versiune adaptata a editorului EUTOPIA**, cu noi medii virtuale;
- › **Versiune adaptata a editorului <e-Adventure>**, inclusiv noi resurse grafice si noi functionalitati pentru a crea jocuri colaborativ;
- › **Manual pentru producerea Scenariilor GBL Creative**, un ghid practic pentru educatorii din toate nivelele interesati in dezvoltarea si implementarea propriilor scenarii de Invatare Bazata pe Jocuri (GBL).

Toate aceste resurse sunt disponibile pe site-ul ProActive

www.proactive-project.eu

Conferinta ProActive

GACET'11 Games and Creativity
in Education and Training

Rome, Italy, 17-18 November, 2011

GACET'11 este un eveniment stiintific ce actioneaza ca un forum pentru **cercetatori**, **profesori** si **instructori** pentru a le oferi oportunitatea de a prezenta ultimile cercetari si idei asupra jocurilor si invatarii. Tema principala va fi utilizarea **jocurilor educationale in metodologiile de predare creativa**, atat in cadrul formal dar si in contexte informale de invatare precum si proiectarea jocurilor educationale

Pentru mai multe informatii, inscriere, si inregistrare mergeti la

www.proactive-project.eu/conference



CONTACT

Dr. Mario Barajas Frutos

University of Barcelona – DOE

Facultat de Pedagogia

Passeig Vall d'Hebrón, 171

08035 Barcelona – Spain

Tel. (0034) 934037223

ProActive
Fostering Teachers' Creativity
through Game-Based Learning

Preda distractiv

Fii si mai **creativ**

Creaza propriile

Jocuri de Invatare



www.proactive-project.eu



Acest proiect a fost finantat cu sprijinul Comisiei Europene. Aceasta publicatie reflecta doar punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi considerata responsabila pentru orice utilizare a informatiilor continute.