



Belén NOGUERA DE LA MUELA, professora titular d'universitat i secretària general de la Universitat de Barcelona,

C E R T I F I C O: que el Consell de Govern d'aquesta Universitat, en la sessió ordinària duta a terme el dia 4 d'abril de 2017, va acordar aprovar el calendari d'implantació del grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats.

I per tal que consti i tingui els efectes que correspongui, tot indicant que l'acta on figura aquest acord no serà aprovada fins a la propera sessió, signo aquest certificat amb el vist i plau del senyor rector a Barcelona, el dia cinc d'abril de dos mil disset.

Vist i plau,
EL RECTOR,

Joan Elias i Garcia



Dèlia Monfort Gramisel, Secretària de la Comissió Acadèmica de Consell de Govern,

CERTIFICA: Que la Comissió Acadèmica de Consell de Govern d'aquesta Universitat, en la sessió ordinària duta a terme el dia 23 de març de 2017, va prendre el següent acord:

S'acorda informar favorablement i elevar a Consell de Govern l'aprovació del calendari d'implantació del grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats, tal com consta a l'annex.

I, per tal que consti i tingui els efectes que correspongui, tot indicant que l'acta on figura aquest acord no serà aprovada fins a la propera sessió, signo aquest certificat amb el vist i plau de la senyora Presidenta de la Comissió Acadèmica de Consell de Govern a Barcelona, el 24 de març de 2017.

Vist i Plau

LA PRESIDENTA DE LA COMISSIÓ
ACADÈMICA DE CONSELL DE GOVERN

Dra. Amelia Díaz



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

Secretaria General

Ensenyaments de Grau
Aprovació de calendaris d'implantació
Consell de Govern de 4 d'abril de 2017

Centre	Ensenyament	CACG
ENTI (Centre Adscrit)	G1069 Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats	23 de març de 2017



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

Secretaria General

Calendari d'Implantació del Pla d'Estudis de la Titulació de Grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats (TG1069)
CENTRE ADSCRIT: ENTI
Branca: Arts i Humanitats

CALENDARI IMPLANTACIÓ: Curs a curs (curs d'implantació especificat en cada curs del Pla d'Estudis)

1r Curs – IMPLANTACIÓ CURS 2016-17					
Codi	Assignatures	Semestre	ECTS	TIPUS	Matèria (crèdits matèria)
365596	Representació Gràfica	1	6	FB	211956 Art (18)
365599	Teoria de la Imatge	1	6	FB	211957 Expressió Artística (12)
365607	Dinàmiques i Motivadors per al Producte Digital	1	6	FB	211959 Psicologia (6)
365622	Crònica i Cronologia del Producte Digital	1	6	OB	211964 Referents en Disseny de l'Entreteniment (12)
365626	Projecció i Implementació d'Elements de Joc	1	6	OB	211966 Implementació i Arquitectura del Sistema d'Entreteniment (12)
365597	Art Modern	2	6	FB	211956 Art (18)
365600	Estètica del Cinema	2	6	FB	211957 Expressió Artística (12)
365613	Escenografia Digital en Entorns 3D	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365621	Disseny Centrat a l'Usuari/a	2	6	OB	211964 Referents en Disseny de l'Entreteniment (12)
365637	Projecte I	2	6	OB	211967 Projectes i Gestió Digital (12)
CRÈDITS TOTALS				FB: 30 OB: 30	

2n Curs – IMPLANTACIÓ CURS 2017-18					
Codi	Assignatures	Semestre	ECTS	TIPUS	Codi Matèria (crèdits matèria)
365598	Art Contemporani	1	6	FB	211956 Art (18)
365602	Història de l'Art	1	6	FB	211958 Història (6)
365611	Retícula i Jerarquia Gràfica	1	6	FB	211961 Expressió Gràfica (6)
365617	Efectes Sonors en Videojocs i Produccions Digitals	1	6	OB	211963 Art Digital (48)
365624	Mecàniques Bàsiques per a Experiències d'Entreteniment	1	6	OB	211965 Mecàniques i Elements de Joc (12)
365610	Guió Interactiu en Entorns Transmèdia	2	6	FB	211960 Comunicació (6)
365612	Llenguatges d'Alt Nivell per al Desenvolupament Interactiu	2	6	FB	211962 Informàtica (6)
365614	Animació 3D Bàsica per a Actors Virtuals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365618	Dibuix per a Produccions Digitals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365629	Projecte II	2	6	OB	211967 Projectes i Gestió Digital (12)
CRÈDITS TOTALS				FB: 30 OB: 30	

TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica/ FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques

3r Curs – IMPLANTACIÓ CURS 2018-19					
Codi	Assignatures	Semestre	ECTS	TIPUS	Codi Matèria (crèdits matèria)
365615	Animació 3D Avançada per Actors Virtuals	1	6	OB	211963 Art Digital (48)
365625	Mecàniques Avançades per a Experiències d'Entreteniment	1	6	OB	211965 Mecàniques i Elements de Joc (12)
365627	Art i Arquitectura per al Disseny de Mapes	1	6	OB	211966 Implementació i Arquitectura del Sistema d'Entreteniment (12)
365635	Pràctiques Externes	Anual	6	PR-OB	211972 Pràctiques Externes (6)
365636	Treball Fi de Grau	Anual	6	TR	211973 Treball Fi de Grau (6)
	Optatives	1	6	OT	
365616	Optimització i Eficiència en Animació 3D	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365619	Heurística i Experiència d'Ús Digital	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365620	Tècniques d'Il·luminació en Entorns Virtuals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
	Optatives	2	6	OT	
CRÈDITS TOTALS					
				OB: 36 PR: 6 TR: 6 OT: 12	



TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica/ FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques