



**Miquel Amorós i March, secretari del Consell Social de la Universitat de Barcelona**

**CERTIFICO:** Que en la reunió de la Comissió Acadèmica, duta a terme el dia 19 de juny de 2017, degudament convocada, sota la presidència del seu president, el Sr. Francesc Boada, amb assistència d'un nombre de membres suficient per a la presa d'acords, segons la normativa que regeix les seves funcions, es va prendre, entre d'altres, l'acord que es descriu a continuació:

**Aprovar** les modificacions de les titulacions de grau següents:

- Continguts Digitals Interactius
- Informació i Documentació
- Ciències del Mar
- Filosofia
- Enginyeria Electrònica de Telecomunicació
- Física
- Enginyeria Informàtica
- Enginyeria Biomèdica
- Podologia
- Psicologia
- Administració i Direcció d'Empreses
- Educació Social
- Pedagogia
- Treball Social

d'acord amb la documentació que s'acompanya.

I, perquè en prengueu coneixement, i tingui els efectes que corresponguin, signo aquest certificat, tot indicant que l'acta on figura aquest acord no s'aprovarà fins la propera sessió.

Barcelona, 19 de juny de 2017



UNIVERSITAT DE  
BARCELONA

Consell Social

Vist i plau  
El president

**Ensenyaments de Grau**  
**Modificació de plans d'estudis**  
**Consell de Govern de 14 de juny de 2017**

| Centre                                      | Ensenyament                                     | CACG               |
|---|---|--------------------|
| ENTI (Centre Adscrit)                       | G1081 Continguts Digitals Interactius           | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Biblioteconomia i Documentació  | G1030 Informació i Documentació                 | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Ciències de la Terra            | G1085 Ciències del Mar                          | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Filosofia                       | G1060 Filosofia                                 | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Física                          | G1037 Enginyeria Electrònica de Telecomunicació | 31 de maig de 2017 |
|   | G1035 Física                                    | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Matemàtiques                    | G1077 Enginyeria Informàtica                    | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Medicina i Ciències de la Salut | G1074 Enginyeria Biomèdica                      | 31 de maig de 2017 |
|   | G1049 Podologia                                 | 31 de maig de 2017 |
| Facultat de Psicologia                      | G1048 Psicologia                                | 31 de maig de 2017 |
| Facultat d'Economia i Empresa               | G1072 Administració i Direcció d'Empreses       | 31 de maig de 2017 |
| Facultat d'Educació                         | G1028 Educació Social                           | 31 de maig de 2017 |
|   | G1029 Pedagogia                                 | 31 de maig de 2017 |
|   | G1027 Treball Social                            | 31 de maig de 2017 |



UNIVERSITAT DE  
**BARCELONA**

Consell Social



UNIVERSITAT DE  
**BARCELONA**

Secretaria General

Proposta del Pla d'Estudis del Títol de Grau en **CONTINGUTS DIGITALS INTERACTIUS (TG1081)**  
**CENTRE ADSCRIT: ENTI**  
**Total crèdits 240**

| 1r Curs                    |                                   |          |           |                          |  |
|----------------------------|-----------------------------------|----------|-----------|--------------------------|--|
| Codi                       | Assignatures                      | Semestre | ECTS      | TIPUS                    | Matèria (crèdits matèria)  |
| 364635                     | Fonaments de la Programació       | 1        | 6         | FB                       | 211703 Informàtica (24)  |
| 364639                     | Matemàtica Discreta i Estadística | 1        | 6         | FB                       | 211704 Matemàtiques (12)   |
| 364655                     | Història dels Jocs                | 1        | 6         | OB                       | 211712 El Llenguatge dels Jocs (12)  |
| 364641                     | Introducció a la Psicologia       | 1        | 6         | FB                       | 211705 Psicologia (6)  |
| 364660                     | Taller de Disseny de Jocs         | 1        | 6         | OB                       | 211714 Taller de Disseny de Jocs (12)  |
| 364636                     | Fonaments de Computadors          | 2        | 6         | FB                       | 211703 Informàtica (24)  |
| 364640                     | Àlgebra Lineal i Geometria        | 2        | 6         | FB                       | 211704 Matemàtiques (12)   |
| 364637                     | Tecnologia de la Programació (**) | 2 (**)   | 6         | FB                       | 211703 Informàtica (24)  |
| 364656                     | Usabilitat i Anàlisi de Jocs      | 2        | 6         | OB                       | 211712 El Llenguatge dels Jocs (12)  |
| 364668                     | Projecte I                        | 2        | 6         | OB                       | 211716 Projectes de Disseny i Desenvolupament de Continguts Interactius (30) |
| <b>TOTALS CRÈDITS CURS</b> |                                   |          | <b>60</b> | <b>FB: 30<br/>OB: 30</b> |  |

(\*\*) Modificació de curs i semestre a partir del curs 2017-18

| 2n Curs                    |  |          |           |                          |  |
|----------------------------|--|----------|-----------|--------------------------|--|
| Codi                       | Assignatures                                 | Semestre | ECTS      | TIPUS                    | Matèria (crèdits matèria)  |
| 364669                     | Projecte II                                  | Anual    | 12        | OB                       | 211716 Projectes de Disseny i Desenvolupament de Continguts Interactius (30) |
| 364648                     | Programació en Llenguatges Interpretats (**) | 1 (**)   | 6         | OB                       | 211710 Programació de Videojocs (30)   |
| 364638                     | Sistemes Operatius i Xarxes                  | 1        | 6         | FB                       | 211703 Informàtica (24)  |
| 364643                     | Principis de Composició i Disseny            | 1        | 6         | FB                       | 211707 Expressió Gràfica (6)   |
| 364657                     | Disseny de videojocs                         | 1        | 6         | OB                       | 211713 Disseny de Jocs (18)  |
| 364642                     | Narrativa Audiovisual                        | 2        | 6         | FB                       | 211706 Comunicació (6)   |
| 364644                     | Mecànica                                     | 2        | 6         | FB                       | 211708 Física (6)  |
| 364645                     | Modelatge d'Escenaris                        | 2        | 6         | OB                       | 211709 Art Digital (18)  |
| 364649                     | Informàtica Gràfica                          | 2        | 6         | OB                       | 211710 Programació de Videojocs (30)   |
| <b>TOTALS CRÈDITS CURS</b> |  |          | <b>60</b> | <b>FB: 30<br/>OB: 30</b> |  |

(\*\*) Modificació de curs i semestre a partir del curs 2017-18

| 3r Curs |  |          |      |       |  |
|---------|--|----------|------|-------|--|
| Codi    | Assignatures                                     | Semestre | ECTS | TIPUS | Matèria (crèdits matèria)  |
| 364670  | Projecte III                                     | Anual    | 12   | OB    | 211716 Projectes de Disseny i Desenvolupament de Continguts Interactius (30) |
| 364646  | Fonaments de Modelatge i Animació de Personatges | 1 (*)    | 6    | OB    | 211709 Art Digital (18)  |
| 364652  | Tècniques d'Intel·ligència Artificial            | 1 (*)    | 6    | OB    | 211710 Programació de Videojocs (30)   |
| 364650  | Disseny d'Interfícies                            | 1        | 6    | OB    | 211710 Programació de Videojocs (30)   |
| 364662  | Metodologies Àgils de Producció                  | 1        | 6    | OB    | 211715 Metodologia i Eines de Producció (12)                                 |
| 364658  | Mecàniques de Joc Avançades                      | 2 (*)    | 6    | OB    | 211713 Disseny de Jocs (18)  |
| 364647  | Producció de Música i Àudio Digital              | 2        | 6    | OB    | 211709 Art Digital (18)  |

TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica / FU Formació Bàsica UB - OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TF - treball final de grau

Consell Social



UNIVERSITAT DE  
**BARCELONA**

FB branca principal / FB altres branques

Secretaria General

(\*\*) Modificació Pla Estudis (CACG 31 maig 2017)

|                            |                              |       |           |               |                                       |
|----------------------------|------------------------------|-------|-----------|---------------|---------------------------------------|
| 364661                     | Disseny de Nivells           | 2 (*) | 6         | OB            | 211714 Taller de Disseny de Jocs (12) |
| 364651                     | Programació de Jocs en Xarxa | 2     | 6         | OB            | 211710 Programació de Videojocs (30)  |
| <b>TOTALS CRÈDITS CURS</b> |                              |       | <b>60</b> | <b>OB: 60</b> |                                       |

| <b>4rt Curs</b>            |  |          |           |                                       |  |
|----------------------------|--|----------|-----------|---------------------------------------|--|
| Codi                       | Assignatures   | Semestre | ECTS      | TIPUS                                 | Matèria (crèdits matèria)                    |
| 364683                     | Treball de Fi de Grau  | Anual    | 12        | TFG                                   | 211722 Treball de Fi de Grau (12)            |
| 364654                     | Distribució Digital i Màrqueting de Productes Digitals               | 1 (*)    | 6         | OB                                    | 211711 Negoci Digital (12)                   |
| 364653                     | Models de Negoci i Escenaris de Monetització a Productes Interactius | 1 (*)    | 6         | OB                                    | 211711 Negoci Digital (12)                   |
| 364659                     | Ampliació de Disseny de Jocs   | 1        | 6         | OB                                    | 211713 Disseny de Jocs (18)                  |
| 364667                     | Eines de Disseny i Producció   | 1        | 6         | OB                                    | 211715 Metodologia i Eines de Producció (12) |
|                            | Crèdits Optatius   | 2 (*)    | 24 (*)    | OPT                                   |  |
| <b>TOTALS CRÈDITS CURS</b> |  |          | <b>60</b> | <b>OB: 24<br/>TFG: 12<br/>OPT: 24</b> |  |

(\*) Modificació de semestre a partir del curs 2016-17



UNIVERSITAT DE  
BARCELONA

Secretaria General



UNIVERSITAT DE  
BARCELONA

Consell Social

TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica / FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques

Títol de Grau en **CONTINGUTS DIGITALS INTERACTIUS (TG1081)**

Número de crèdits optatius totals a superar per l'estudiant **24**

| Forma d'assolir l'optativitat vinculada al grau (marqueu l'opció que es correspon al vostre títol) |   |
|--|---|
| X  | Opció 1: Superant qualsevol assignatura optativa ofertada pel títol de grau<br><br>Reconeixement Acadèmic màxim 6 crèdits   |
|  | Opció 2: Superant un número determinat de crèdits de les matèries optatives del títol de grau que s'indiquen a continuació.<br><br>Matèries i crèdits a superar en cadascuna d'elles indicant si els crèdits són el mínim i/o el màxim a superar: |



**TIPUS DE MATÈRIA:**

FB - Formació Bàsica/ FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques