



Institut de Desenvolupament
Professional
UNIVERSITAT DE BARCELONA



Aprenentatge mòbil a l'educació superior: interactiu i participatiu

Joan-Tomàs Pujolà



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

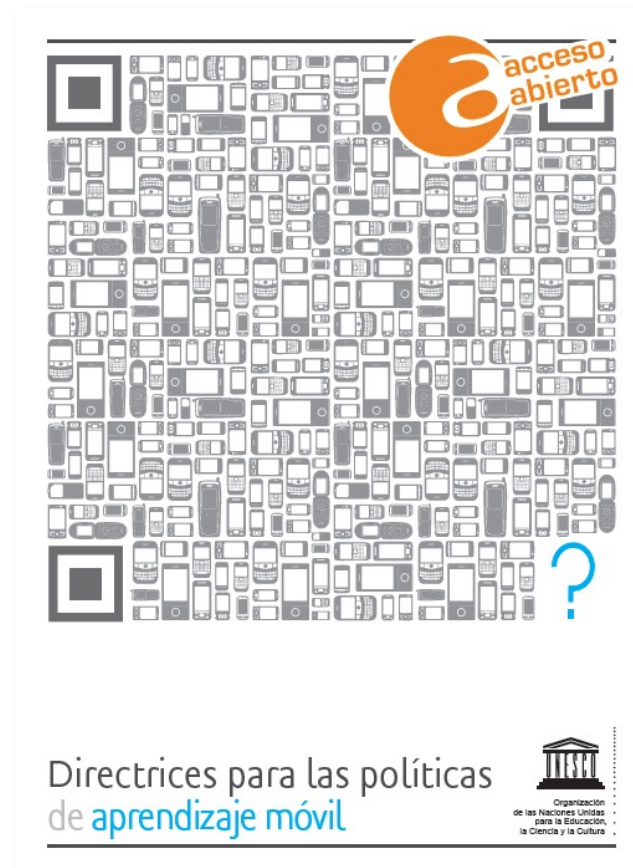
dispositius mòbils



definició

El **aprendizaje móvil** comporta la utilización de tecnología móvil, sola o en combinación con cualquier otro tipo de tecnología de la información y las comunicaciones (TIC), a fin de facilitar el **aprendizaje en cualquier momento y lugar**. Puede realizarse de muchos modos diferentes: hay quien utiliza los dispositivos móviles para **acceder a recursos pedagógicos, conectarse con otras personas o crear contenidos**, tanto **dentro como fuera del aula**.

(UNESCO 2013, p.6)



<https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000219662>

enquesta





apps

- ▶ Missatgeria instantània multimèdia (MIM)



- ▶ Xarxes socials
 - ▶ Instagram / TikTok / etc.

- ▶ Videotrucades



- ▶ Pòdcasts
- ▶ Jocs
- ▶ Realitat augmentada
- ▶ Etc.



interacció i
participació

sistemes de participació



sistemes per interactuar i per...

- ▶ fer una anàlisi de necessitats del grup d'estudiants.
- ▶ fer una activitat d'escalfament.
- ▶ escollir temes per treballar.
- ▶ parlar / organitzar debats / treballar a classe.
- ▶ comprovar la comprensió del treballat en una classe.
- ▶ repassar algun contingut
- ▶ avaluar coneixement dels estudiants.



Ruth Wood, Shaista Shirazi, (2020) A systematic review of audience response systems for teaching and learning in higher education: The student experience,

Computers & Education,153.

<https://doi.org/10.1016/j.compedu.2020.103896>.

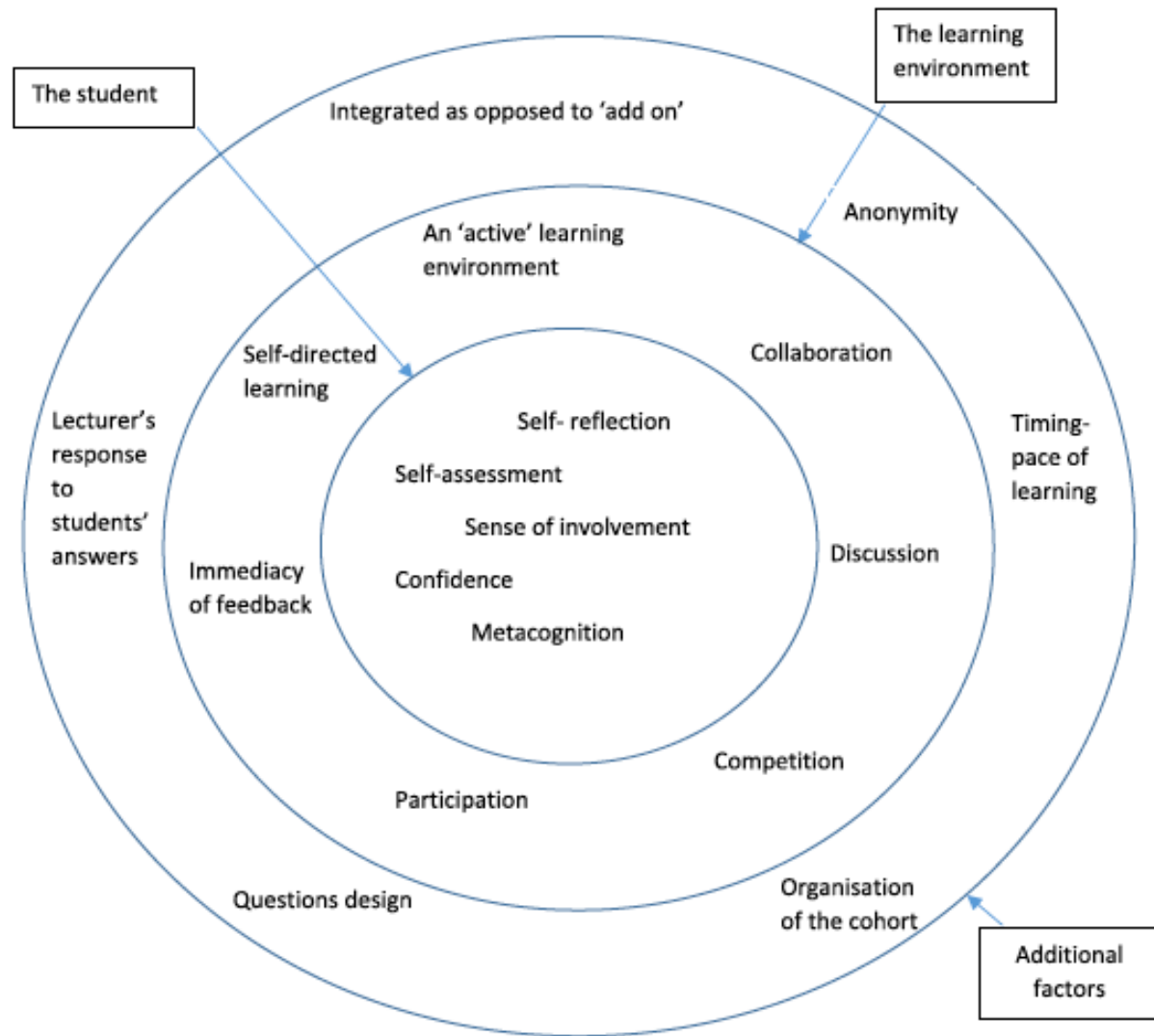


Fig. 2. How ARS supports student learning: a proposed model.

participació *gamificada*



tests *gamificats* per...

- ▶ avaluar coneixement.
- ▶ fer repàs d'algun contingut treballat anteriorment.
- ▶ avaluar al final de la classe la comprensió del input aportat.
- ▶ desenvolupar la memòria dels estudiants.
- ▶ per motivar els estudiants amb jocs per aprendre.





comunitat
d'aprenentatge

Pulsa el + para responder



xarxa social
educativa de vídeo

3

altres usos



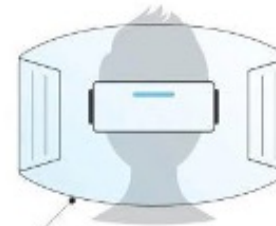
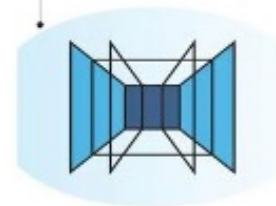


narratives digitals en vídeo

realitats ampliades (eXtended Realities -XR)

VIRTUAL REALITY (VR)

Completely digital environment



Fully enclosed, synthetic experience with no sense of the real world.

AUGMENTED REALITY (AR)

Real world with digital information overlay



Real world remains central to the experience, enhanced by virtual details.



Institut de Desenvolupament
Professional
UNIVERSITAT DE BARCELONA



Gràcies

jtpujola@ub.edu