### Bloques de contenidos de las asignaturas obligatorias y optativas relacionadas

# **574539 - Enseñar y aprender en la sociedad digital (obligatoria)** Bloques temáticos:

- o La sociedad de la información y sus consecuencias educativas
- o Ecologías de aprendizaje en la sociedad digital
- Pedagogía y tecnologías digitales

574540 - Fundamentación, diseño y producción de recursos digitales (obligatoria)

#### Bloques temáticos:

- o Diseño tecno-pedagógico de recursos interactivos
- Análisis de recursos digitales para el aprendizaje
- Diseño de recursos
- o Principios de diseño interactivo

#### Optativas relacionadas:

574545 - Ser docente en entornos con tecnologías digitales

574544 - Ética y sociedad digital

574546 - Innovación educativa y metodologías emergentes

574548 - Aprendizaje, gestión educativa y liderazgo en la nube

574550 - Producción interactiva

# 574541 - Proyecto de investigación: de la idea al diseño (obligatoria) Bloques temáticos:

- Evidencias acumuladas basadas en la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje
- Problemáticas actuales, posibilidades emergentes y desafíos en la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje.
- Perspectivas epistemológicas, metodológicas y técnicas de la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje
- Planificación del proceso general de investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje

### 574542 - Seminarios de Trabajo Final del Máster (obligatoria)

- Retos, incertidumbres y logros del TFM relacionadas con el proceso de investigación
- o Retos del TFM relacionados con la escritura y defensa oral.
- Elaboración de argumentos y defensa del valor añadido de la propia investigación.
- Reflexión y análisis de manera compartida de las propuestas de investigación y de los aprendizajes logrados en el Máster

Optativas relacionadas:

574553 - Metodologías de investigación en entornos digitales Módulo transversal de investigación



## Calendario de docencia curso 2021-2022

Semestre	Mes	Período	Asignatura 1	Asignatura 2	Período
Primer semestre	Septiembre	20/9 al 5/11			
	Octubre		574539 - Enseñar y aprender en la sociedad digital (obligatoria)	574541 - Proyecto de investigación: de la idea al diseño (obligatoria)	18/10 al 4/2
	Noviembre	8/11 al 22/12	574540 - Fundamentación, diseño y producción de recursos digitales (obligatoria)		
	Diciembre				
	Enero	10/1 al 4/2	574545 - Ser docente en entornos con tecnologías digitales (optativa) 574548 - Aprendizaje, gestión educativa y liderazgo en la nube (optativa)		
Segundo semestre	Febrero	7/2 al 11/2	Semana del Máster		7/2 al 11/2
		14/2 al 10/3 21/3	574553 - Metodologías de investigación en entornos digitales (optativa)	574542 - Seminarios de Trabajo Final del Máster (obligatoria)	14/2 al 27/5
	Marzo		574544 - Ética y sociedad digital (optativa)		
	Abril	al 22/4	574546 - Innovación educativa y metodologías emergentes (optativa)		
		25/4 al 20/5	574550 - Producción interactiva (optativa)		
	Mayo				

NOTA: También es posible cursar asignaturas del <u>Módulo transversal de investigación</u> que se ofrece de forma conjunta con otros másteres de la Facultad de Educación de la Universidad de Barcelona.