

Anteproyecto

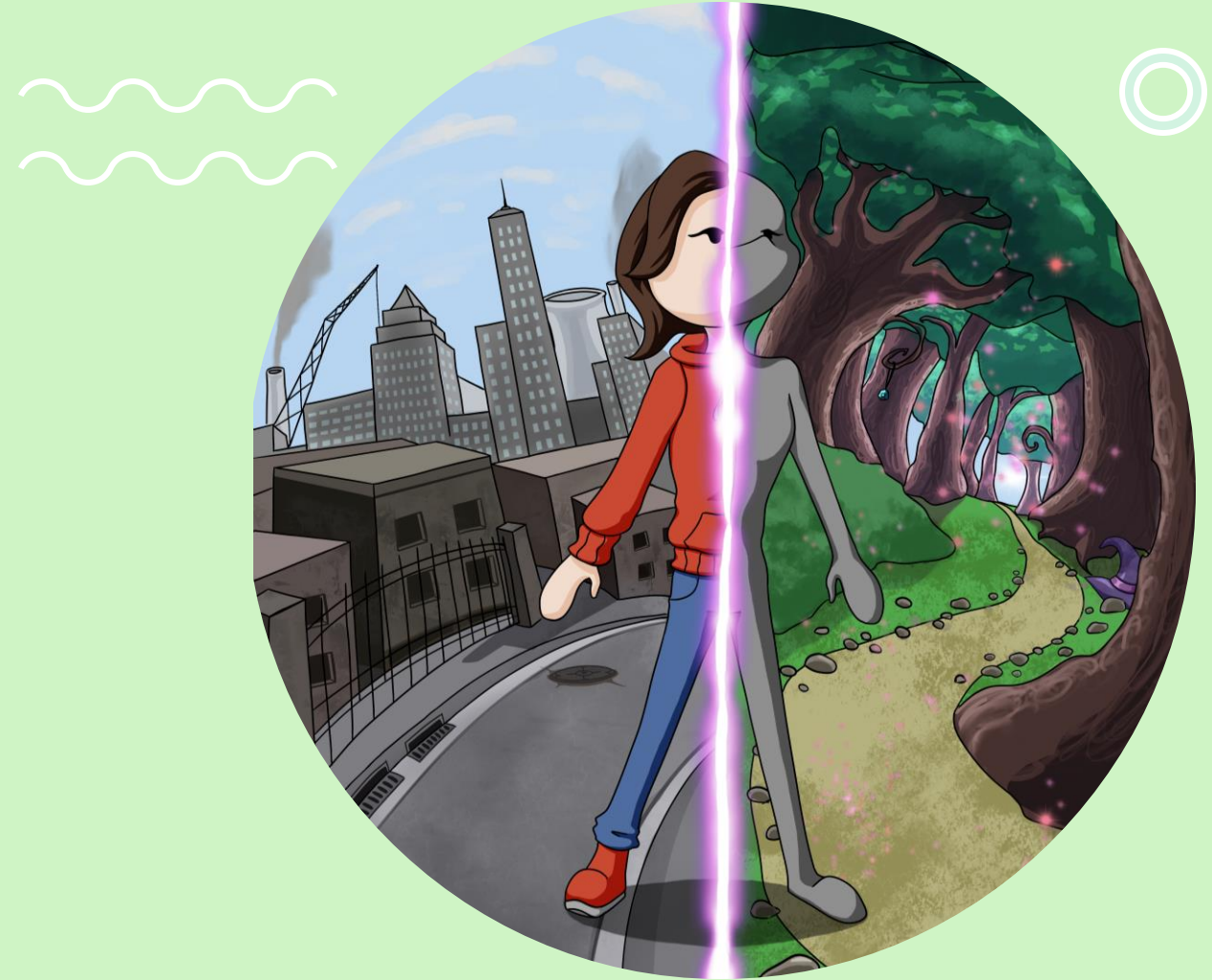
Ecos de la Mente

Maria Nechaeva

Arte, Tecnología e
Impresión, M1

Universidad de
Barcelona, facultad de
Bellas Artes

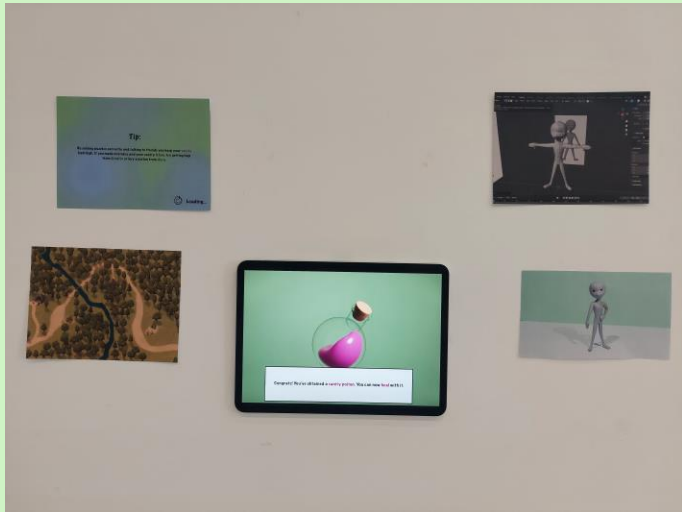
2025





Introducción

- De que va mi TFG?





Objetivos



Creación del Artbook

- Edición de la portada
- Creación de los assets
- Creación de los escenarios
- Diseño y estilo

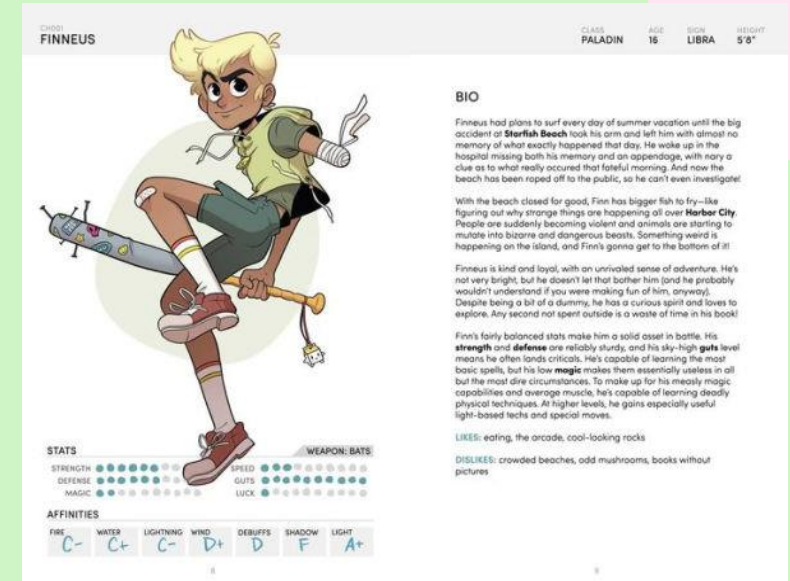
Impresión

- Maquetación finalizada
- Revisión de la calidad de las imágenes
- Formato correcto de impresión
- Estilo del librito



INSPIRACIÓN Y REFERENTES

- "Fever Knights" por Adam Ellis
- "Diario de una Criptozoóloga" por Berta Medina Pitarch
- "Animal Crossing: New Horizons" por Nintendo
- Otros juegos



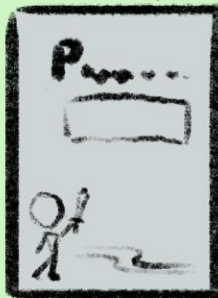


Boceto maqueta

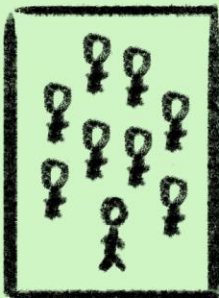
Portada



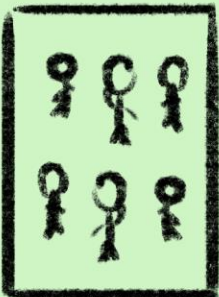
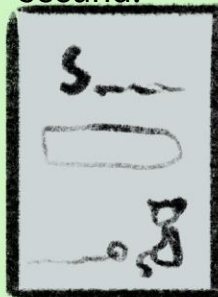
Personajes



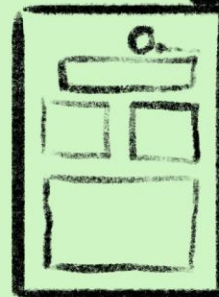
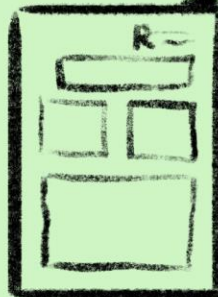
Páginas 1-9



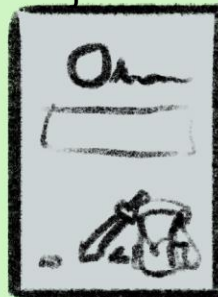
Personajes secund.



Escenarios



Objetos



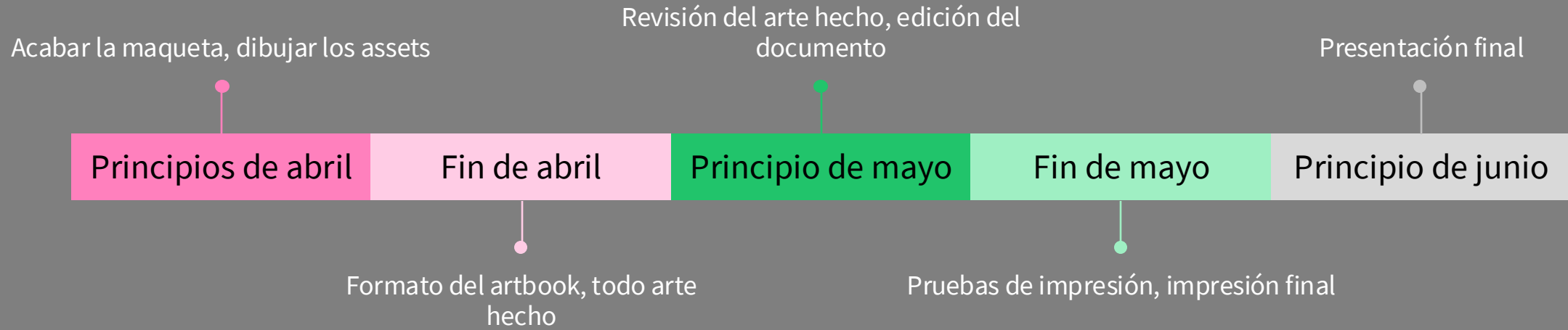
Arte



PA
LE
TA



Escala de tiempo



GRACIAS

Maria Nechaeva
Arte, Tecnología e
Impresión, M1

